



## INSTRUCCIONES DE USO DEL SISTEMA STREAMING DE LAS AULAS DOCENTES

### 1. Equipamiento:

- Equipo:** comprobar que está conectado a la corriente. Si se utilizara equipo portátil, al finalizar volver a colocar todos los cables en la posición original.
- Mandos:** uno es el mando del proyector de vídeo (que se encuentra en el cajón) y otro el mando de la cámara que se ha colocado en un trípode (encima de la mesa).
- Micrófono:** (disco redondo) se conecta al ordenador mediante USB (no se conecta a la corriente). Encendido (luz verde) y apagado (luz roja) pulsando un círculo en el centro del mismo.
- Cámara:** (colocada sobre el trípode) debe estar conectada tanto a la corriente como al PC (mediante USB) y se debe quitar la tapadera protectora del objetivo. El mando a distancia de la cámara lleva un botón on/off para su encendido. Este mando dispone de cuatro números del 1 al 4. Tiene que estar iluminada la posición 1 para poder mover la cámara, hacer zoom, etc.

### 2. Acceso a la red:

- Antes de abrir TEAMS hay que autenticarse (fig. 1). Para ello abriremos el navegador, por ejemplo Google Chrome, introduciremos las credenciales de acceso, y nos mostrará el acceso (fig. 2). En el caso de que directamente se nos abriera el PAU (fig.3), indicará que ya tenemos acceso.
- Si por cualquier causa nos quedamos sin acceso a internet, bastará con abrir de nuevo el navegador y proceder según lo indicado en el punto a.



Fig.1.- Autenticación en portal cautivo

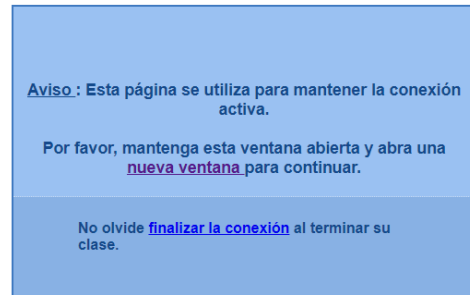


Fig.2.- Acceso a la red (no se debe cerrar)

- Una vez hemos accedido a internet, en una de las pestañas se abrirá el punto de acceso único (PAU) para poder acceder a la URL de UPCTscreen (fig.3), y una vez autenticados nos aparecerá la página de retransmisión en UPCTscreen (fig.4), mientras que en la otra tendremos el acceso a internet (fig.2, que no se debe cerrar).



Fig.3.- Autenticación para acceso a UPCTscreen



Fig.4.- Página de retransmisión en UPCTscreen



### 3. Retransmisión:

- a. **TEAMS:** Llegados a este paso abriremos TEAMS y nos autenticaremos para poder acceder. Una vez autenticados ya tendremos la pantalla de TEAMS de nuestro perfil (fig.5). Hay que tener en cuenta que si retransmitimos a través de la página web no podremos usar la cámara en TEAMS, sino que solamente podremos usar audio en TEAMS.



Fig.4.- Autenticación en TEAMS

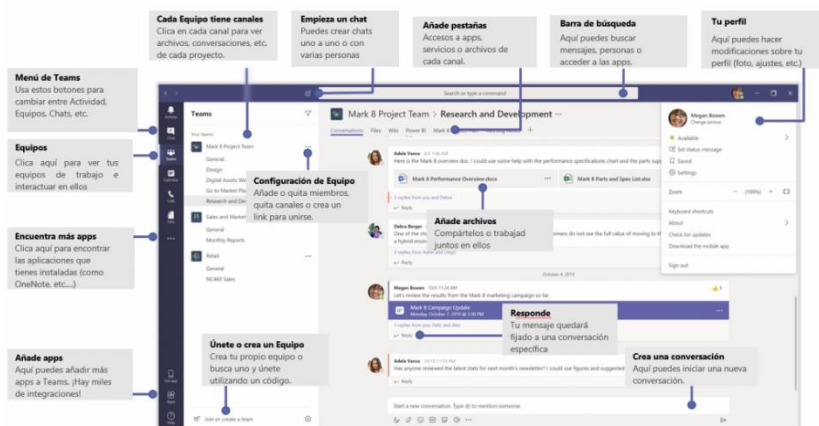


Fig.5.- Página de TEAMS

- b. **UPCTscreen:** Una vez en la página de retransmisión vía web nos aseguraremos de que tanto la cámara como el micro son los correctos (fig.6), cambiando la composición y/o eligiendo la opción que más se adapte para impartir la clase. Esta misma configuración es la que elegiremos en TEAMS.

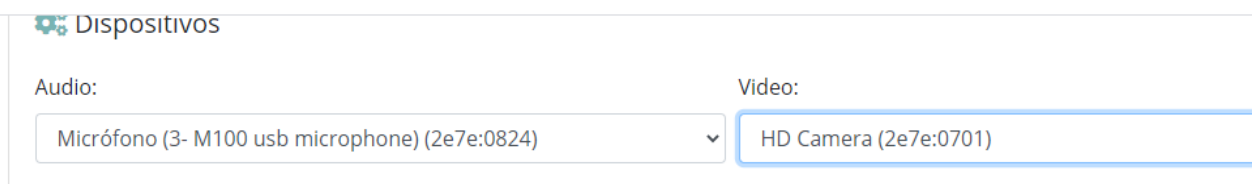


Fig.6.- Configuración de dispositivos

- c. **Finalización de la clase:** Al finalizar la clase, nos aseguraremos de que cerramos la sesión de TEAMS (pulsaremos en nuestra imagen y cerraremos sesión), y de que cerramos la sesión en UPCTscreen, pulsando en la opción de cerrar sesión, y en ese momento ya podremos apagar el equipo.